**MONITORAMENTO E CONTROLE DE IRRIGAÇÃO UTILIZANDO ARDUINO E ANDROID NA CAFEICULTURA**[[1]](#footnote-1)

Wellington Souza Abreu[[2]](#footnote-2)

Andreo Zilli[[3]](#footnote-3)

1Trabalho apresentado à Faculdade de Rolim de Moura – FAROL, como requisito de avaliação para conclusão do curso Sistemas de Informação, novembro de 2021.

2 Acadêmico concluinte em Sistemas de Informação. Email: wellingtonsouza6300@gmail.com.

3 Professor orientador Pós-graduado em Gestão em Redes de Computadores, pela FAROL (2011) e graduação em Pedagogia pela Universidade do Tocantins (2010) e graduação em Análise e Desenvolvimento de Sistemas pela Universidade do Tocantins (2010). Tem experiência na área de Ciência da Computação, com ênfase em Sistemas de Computação. Email: andreo.zilli@farol.edu.br.

**RESUMO:** O presente artigo tem por finalidade enfatizar a importância do monitoramento e controle de irrigação em plantios cafeeiros, a fim de que as tecnologias Arduino e Android atreladas à irrigação convencional possa garantir uma colheita farta sem abrir mão do consumo hídrico consciente. Para se ter uma compreensão mais ampla sobre o assunto, foi produzido uma maquete funcional de uma lavoura em escala reduzida, a qual permitiu identificar diversas questões que dificultam a implementação de um sistema de rega automatizado para produtores de pequeno e médio porte. Seguindo este contexto, a plataforma Android foi escolhida, devido ao seu alto grau de utilização, para interagir com o Arduino, obtendo os dados dos sensores e acionando os atuadores. Todo o tráfego de dados foi realizado por meio da internet, sendo o processamento e armazenamento realizado em um servidor centralizado. Tendo em vista a expansão da tecnologia por todas as áreas, o estudo de sua utilização no meio agrícola se faz indispensável, principalmente no que diz respeito à preservação dos recursos naturais.

**Palavras-chave**: Tecnologia. Monitoramento e controle. Consumo sustentável.

**IRRIGATION MONITORING AND CONTROL USING ARDUINO AND ANDROID IN COFFEE GROWING**

**ABSTRACT:** This article aims to emphasize the importance of monitoring and controlling irrigation in coffee plantations, so that Arduino and Android technologies linked to conventional irrigation can guarantee a plentiful harvest without giving up on conscious water consumption. In order to have a broader understanding of the subject, a functional model of a small-scale crop was produced, which allowed the identification of several issues that hinder the implementation of an automated irrigation system for small and medium-sized producers. Following this context, the Android platform was chosen, due to its high degree of use, to interact with Arduino, obtaining data from the sensors and activating the actuators. All data traffic was carried out via the internet, with processing and storage being carried out on a centralized server. Given the expansion of technology in all areas, the study of its use in the agricultural environment is essential, especially with regard to the preservation of natural resources. (Não revisado)

**Keywords:** Technology. Monitoring and control. Sustainable consumption.

**1 INTRODUÇÃO**

Com a crescente popularidade da tecnologia no meio rural, novos métodos de processamento dos recursos hídricos agrícolas têm surgido, sempre com o objetivo de garantir que a plantação tenha água suficiente para o seu desenvolvimento e produção, sem que haja um consumo elevado de recursos hídricos. Segundo Gomes, a demanda pelo uso de softwares embarcados e sistemas informatizados, bem como sensores e atuadores tem crescido significativamente e dá suporte ao contínuo desenvolvimento e aumento da agricultura (PEREIRA, 2014 et al, Apud GOMES, 2018).

É importante considerar que a agricultura é necessária para a sociedade, pois a maioria dos alimentos e produtos primários vêm da agricultura. Porém alguns fatores afetam e dificultam que novas tecnologias permeiem as lavouras, principalmente para pequenos e médios agricultores.

Atualmente a irrigação convencional já utiliza de artifícios para evitar o desperdício hídrico na irrigação, e as novas tecnologias auxiliam nesse processo ainda mais, pois o monitoramento contínuo da lavoura por meio de sensores permite que está se mantenha por mais tempo em condições adequadas, o que é inviável e custoso para ser realizado manualmente.

A estudo está ancorado a pesquisa bibliográfica, utilizando-se de diversas literaturas, teses e artigos de acordo ao tema abordado. Usadas com a finalidade proporcionar uma maior familiaridade com o tema e auxiliar no processo de desenvolvimento.

O presente artigo tem como objetivo a confecção de uma maquete em escala reduzida de uma lavoura cafeeira com a tecnologia Arduino atuando sobre o controle da irrigação e o desenvolvimento de um aplicativo mobile capaz de interagir com este circuito, a fim de se obter dados mensuráveis em relação às vantagens, desvantagens e dificuldades encontradas no processo de implementação desta tecnologia na irrigação convencional.

**2 MÉTODOS**

O artigo teve início a partir de um projeto de pesquisa de cunho básico/prática. Inicialmente foi realizado um levantamento bibliográfico acerca das abordagens tecnológicas na irrigação, abrindo um leque para auxiliar na implementação de sensores e atuadores e na confecção da maquete em escala reduzida de uma lavoura cafeeira. Nesse cenário Marconi e Lakatos (2017) enfatiza que um experimento deve ser tratado como um processo da formulação ou verificação de uma teoria, a fim de que ofereça os resultados válidos, ele deve ser propriamente organizado e controlado ou, pelo menos, acompanhado. O método abordado será quali-quantitativo.

A obtenção dos dados produzidos pela maquete e seus sensores e atuadores se deram de maneira manual, realizando a execução da irrigação automatizada várias vezes, sendo que cada dado da irrigação estava a ser armazenado no banco de dados MySql[[4]](#footnote-4) durante toda a execução.

Os dados armazenados no banco de dados permitiram realizar comparações em relação ao que foi estabelecido na programação, sendo possível mensurar a eficiência e os atrasos temporais devido a utilização de uma conexão Wi-Fi[[5]](#footnote-5). Foram então dispostos em um gráfico de linhas para representar a evolução e variação em várias ocasiões.

As conexões via rede utilizaram o protocolo Hypertext Transfer Protocol (HTTP) [[6]](#footnote-6) para requisições que necessitam de mais precisão e confiabilidade, e o protocolo do WebSocket[[7]](#footnote-7) foi utilizado para transferência de dados provenientes dos sensores e no envio de comandos entre o dispositivo móvel e o Arduino, pois este possui uma taxa de envio e resposta relativamente maior.

Durante a confecção da maquete e a programação do circuito foi possível enfrentar diversas situações que dificultaram o desenvolvimento. Esses pontos foram postos de forma descritiva e embasados com dados estatísticos que coincidem com os desafios encontrados e que se aplicam às lavouras cafeeiras de pequenos e médios agricultores.

**3 FUNDAMENTEÇÃO TEÓRICA**

## 3.1 Irrigação

Desde o seu surgimento, a irrigação compartilha um mesmo objetivo peculiar, apesar de com o tempo terem surgido novas técnicas e práticas, seu conceito e utilidade penduram até os dias atuais.

“Denomina-se irrigação o conjunto de técnicas destinadas a deslocar a água no tempo ou no espaço para modificar as possibilidades agrícolas de cada região. A irrigação visa a corrigir a distribuição natural das chuvas.” (LIMA; FERREIRA; CHRISTOFIDIS, 2014, p. 4)

O surgimento e a ascensão da irrigação no Brasil se deram por uma série de fatores que se prostraram em um efeito dominó. Tudo se iniciou pelo crescimento demográfico juntamente com as mudanças econômicas da época, que se deram à migração da população da zona rural para a urbana e a iminente industrialização. Com mais pessoas habitando a cidade fez-se necessária uma maior produção elétrica, usando principalmente de hidrelétricas. Junto ao aumento da população consequentemente exigiu uma maior demanda de alimentos, foi onde a irrigação encontrou um meio no qual pudesse ser de grande utilidade, tendo em vista que a agricultura irrigada tem como objetivo principal garantir uma produção mais farta.

Devido ao aumento do preço dos terrenos e aos elevados custos para realizar as práticas agrícolas, os produtores foram levados a adotar um meio de intensificar a colheita sem depender somente das chuvas nos períodos convenientes. Por estes fatores, os produtores encontraram na irrigação um meio mais seguro de que a produção não seja perdida devido à falta de água.

No ramo cafeeiro, pode-se encontrar vários tipos de sistemas de irrigação, alguns deles são:

* Aspersão: é uma técnica que busca simular uma chuva artificial, o aspersor é o mecanismo responsável por água para o ar para que com a resistência aerodinâmica se transforme em pequenas gotículas e caiam. Uma das vantagens desse sistema é o fato de ser útil em diversas culturas, já que irriga tudo que se encontra no solo, podendo atuar também com a fertirrigação. Como desvantagem se apresenta como um sistema de alto custo hídrico e elétrico, e devido ao alto nível de umidade obtida com essa técnica, deixa as plantas propícias às doenças (AGROPÓS, 2020).
* Pivô central: compreende um sistema composto por uma linha lateral suspensa por torres que giram em torno de um ponto central denominado pivô. O pivô fornece água e energia elétrica, a linha lateral jorra água sobre a lavoura enquanto se gira. Devido à toda mecanização, este sistema acaba por ser muito eficiente e baixo custo de mão de obra, além de auxiliar na fertirrigação. E novamente, por conta de toda a tecnologia envolvida neste sistema, acaba tendo um custo de implantação relativamente alto e apresentar um consumo elevado de água e energia. O pivô central apresenta o mesmo problema gerado pela irrigação por aspersão, que pelo algo nível de umidade nas folhas favorece o desenvolvimento de doenças (FERNANDES; LIMA, 2013).
* Gotejamento: consiste na irrigação do solo diretamente sobre à área de maior absorção da planta, trabalhando com uma vazão de até 10 litros/hora. Esse sistema necessita de filtragem da água para que funcione corretamente. Essa técnica garante uma uniformidade de aplicação de até 95%, reduz gastos hídricos, elétricos e de mão de obra, sendo um sistema propício à automação. Como desvantagens, apresenta um alto custo de implantação, riscos de danos as mangueiras causadas por trabalhadores ou animais e o entupimento de gotejadores, seja por resíduos vindos pela água ou pela formação do bulbo molhado (FERNANDES; LIMA, 2013).

## 3.2 Android

A plataforma Android foi desenvolvida com base no sistema operacional (SO) Linux, porém, não conta com todos os artifícios que o SO possui. Ela corresponde a um pacote de programas, middlewares[[8]](#footnote-8), SO, aplicativos e interface do usuário.

Android™ foi construído com a intenção de permitir aos desenvolvedores criar aplicações móveis que possam tirar total proveito do que um aparelho portátil possa oferecer. Foi construído para ser verdadeiramente aberto. Por exemplo, uma aplicação pode apelar a qualquer uma das funcionalidades de núcleo do telefone, tais como efetuar chamadas, enviar mensagens de texto ou utilizar a câmera, que permite aos desenvolvedores adaptarem e evoluírem cada vez mais estas funcionalidades. (PEREIRA; SILVA, 2009, p.3).

O surgimento do Android se deu em 2003, a partir de um consórcio de desenvolvedores, sendo o seu maior colaborador o Google. Desde a sua criação, a plataforma Android vem se popularizando cada vez mais, já se encontrando na maioria dos celulares atualmente. Uma forma simples de visualizar a presença do Android no Brasil e no mundo é por meio da plataforma do Google Trends, onde se vê nitidamente quão esmagadora é a sua presença diante dos concorrentes, até mesmo do seu maior concorrente, o iOS.

## 3.3 Arduino

O Arduino é uma placa de circuito que permite que os usuários adaptem às suas necessidades, visto que permite o acoplamento de sensores e atuadores. Desde o seu surgimento vem crescendo devido às contribuições de toda a comunidade espalhada ao redor do mundo.

Arduino é uma plataforma eletrônica de código aberto baseada em hardware e software fáceis de usar. [As placas Arduino](https://www.arduino.cc/en/Main/Products) são capazes de ler entradas - luz em um sensor, um dedo em um botão ou uma mensagem no Twitter - e transformá-lo em uma saída - ativando um motor, ligando um LED, publicando algo online. (ARDUINO, 2018, p. 1).

O Arduino surgiu no início de 2005, em Ivrea, Itália. Um professor chamado Massimo Banzi tinha como objetivo ensinar programação de computadores e eletrônica a seus alunos, de forma que fosse possível trabalhar a interatividade e robótica dispondo de custos menores do que as plataformas de prototipagem da época.

Antes do Arduino surgir, o acesso à uma tecnologia deste patamar era um desafio tanto para adquirir quanto para a parte disciplinar, já que os circuitos da época eram demasiado complexos. “Ensinar eletrônica e programação para pessoas que não são da área não era uma tarefa tão simples, além da inexistência de placas com poder suficiente e baratas no mercado”. (BANZI, 2012, p. 17-18 *apud* SILVA, 2012, p. 04).

Com a ajuda de seu aluno David Mellis, decidiram criar uma placa eletrônica independente. E por fim disponibilizaram para outras pessoas utilizarem e desenvolverem seus projetos. A partir do uso comunitário da plataforma, o Arduino passou a ser um dos grandes percursores da IoT*[[9]](#footnote-9).*

## 3.4 Sensores

Assim como o ser humano é sensível ao ambiente por meio dos sentidos, no meio tecnológico essa representação é conhecida como sensores, com a finalidade de programar comportamentos que se acionam de acordo com as interações com o meio.

Termo empregado para designar dispositivos sensíveis à alguma forma de energia do ambiente que pode ser luminosa, térmica, cinética, relacionando informações sobre uma grandeza física que precisa ser mensurada (medida), como: temperatura, pressão, velocidade, corrente, aceleração, posição, etc. (AMORIN, 2010, p. 4).

Para complementar Amorin, Aguirre afirma que sensores são considerados elementos primários, pois estão em contato direto com a variável controlada e que geram outra grandeza que pode ser enviada para um sistema de medição ou transdutor, isto é, o elemento primário apenas converte a grandeza que se deseja medir em outra grandeza que será repassada aos outros subsistemas do sistema. (AGUIRRE, 2013 apud BRITO, 2017).

Sensores são amplamente utilizados em todos os sistemas que necessitam de controle ou monitoramento, pois com eles são possíveis obter dados sobre algo por meio da leitura das variáveis de ambiente, que, por conseguinte são analisados e interpretados. Após o seu processamento o sistema de controle pode tomar a melhor decisão para a situação, tomando como base o que foi coletado pelos sensores.

Existem dois tipos de sensores, os sensores analógicos e os sensores digitais. Sensores analógicos podem assumir qualquer valor de saída após a leitura, desde que esteja dentro e seus limites de operação, o que lhe garante um alto nível de precisão e flexibilidade. Já se tratando dos sensores digitais, estes por sua vez são bem menos flexíveis, podendo assumir somente dois valores, zero ou um (AMORIN, 2010).

## 3.5 Atuadores

São dispositivos que são capazes de modificar uma variável de ambiente controlada. Atuadores sempre estão presentes em sistemas de controle, tendo em vista que são eles que recebem comandos vindos do controlador e atuam sobre o sistema controlado, alterando alguma variável de ambiente, como por exemplo, válvulas e motores.

Em geral, os atuadores têm como função converter energia proveniente de um sinal, na maioria dos casos a transformação ocorre entre energia elétrica e mecânica. No caso das válvulas solenoides, a carga elétrica faz com que a bobina gire, permitindo assim que a válvula exerça o seu papel.

Os atuadores podem ser classificados de acordo com o tipo de energia que ele utiliza:

* Atuadores eletromagnéticos: atuadores alimentados por energia elétrica, compreende grande parte dos atuadores por serem de baixo custo (AUTOMAÇÃO E ROBÓTICA, 2012).
* Atuadores hidráulicos: funcionam à base de fluído e pressão. Podem exercer uma grande força mecânica e velocidade, porém se apresenta como um atuador de baixa precisão (AUTOMAÇÃO E ROBÓTICA, 2012).
* Atuadores Pneumáticos: utilizam gás e pressão para funcionarem e também apresentam baixa precisão (AUTOMAÇÃO E ROBÓTICA, 2012).

## 3.6 Consumo sustentável

O crescimento populacional traz consigo uma série de necessidades a serem atendidas, como por exemplo, energia elétrica, água potável e suprimentos alimentícios. Para suprir tais necessidades utilizam-se das mais variadas matérias-primas encontradas na natureza e que geralmente acaba acarretando impactos ambientais das mais variáveis magnitudes.

É de conhecimento geral que o consumo desmedido traz sérios problemas sociais e ambientais. A sociedade moderna é constantemente induzida ao consumismo, tanto pelas mídias quanto pelo modo de vida social. Atualmente o valor e a importância de uma pessoa são medidos de acordo com o que consome, com o que ela pode possuir e não pelo que precisa (BAUDRILLARD, 1995, p.19 apud CORTEZ, 2007, p. 97).

Consumo sustentável é o uso de serviços e produtos que respondem às necessidades básicas de toda população e trazem a melhoria na qualidade de vida, ao mesmo tempo em que reduzem o uso dos recursos naturais e de materiais tóxicos, a produção de lixo e as emissões de poluição em todo ciclo de vida, sem comprometer as necessidades das futuras gerações. (AKATU apud Comissão de Desenvolvimento Sustentável da Organização das Nações Unidas (CDS/ONU), 2011, p. 04)

De acordo com o Ministério do Meio Ambiente, o consumo sustentável é aquele que envolve a escolha de produtos que utilizaram menos recursos naturais em sua produção, que garantiram emprego decente aos que os produziram e que serão facilmente reaproveitados ou reciclados. (**UNIVASF, 2018, p. 2**)

Desta forma, o consumo sustentável ou consciente não implica na abstinência da utilização de determinado recurso natural, mas sim no ato de repensar maneiras de utilizar os recursos, buscando evitar o desperdício e prezando sempre pela reutilização quando possível.

Apesar do conceito de consumo consciente parecer relativamente novo, o assunto já vem sendo discutido há muitos anos ao redor do mundo, o que levou a concepção que temos hoje. Na Europa, publicações que datam o ano de 1972, já se encontravam matérias que expressavam preocupações com o consumismo e seus impactos na sociedade e no planeta, se espalhando pelo resto do mundo ao fim do século XX.

Outro fato histórico foram as listas brancas do século XIX, onde um grupo de donas de casa nova-iorquinas cujos maridos eram submetidos às condições de trabalho desumanas. Elas escreveram em cadernos o nome das empresas que respeitavam os funcionários, dessa forma, inúmeras pessoas deixaram de adquirir produtos das demais instituições que não prestavam o devido respeito. Apesar do movimento não dar indícios de um consumo sustentável, foi de suma importância, pois impulsionou a visibilidade dos clientes diante das empresas, sendo a base para o conceito de consumo verde.

## 3.7 Cultura cafeeira

O café é uma planta oriunda da Etiópia, no continente africano. Diz a lenda que um pastor de ovelhas começou a observar que suas cabras ficavam diferentes e agitadas ao comer suas folhas, foi o primeiro indício do surgimento do café e de suas propriedades energéticas. Partindo da África, a cultura se estendeu para diversos outros povos, Arábia, Egito, Turquia, até que o Sargento Francisco de Mello Palheta transportou uma muda de café da Guiana Francesa para o Brasil em 1727.

Apesar de sua entrada precoce no Brasil, o café só passou a ser o principal produto da economia brasileira a partir do século XIX. Tal alavancamento na produção cafeeira se deve ao aumento da procura pelos mercados consumidores da Europa e Estados Unidos. Em 1836 o grão chegou a superar a produção açucareira, fazendo do grão o principal produto de exportação do império.

No período de ascensão do império as técnicas de produção eram bem simples. Primeiro desmatavam a área para plantarem as mudas, as quais demoravam por volta de cinco anos para produzir. Para zelar as plantas eram utilizados somente enxadas e foices. A colheita era realizada manualmente pelos escravos, posteriormente secado ao sol em terreiros e por fim eram pilados (processo no qual eram retirados o revestimento dos grãos), geralmente utilizando monjolos. Ao fim de tudo, os grãos eram ensacados e carregados no lombo de animais para o porto do Rio de Janeiro.

Com o passar do tempo, a modernização também alcançou os produtores cafeeiros, métodos antes utilizados estão cada vez mais ausentes nas lavouras. Surgiram na cultura cafeeira, novas práticas, técnicas e ferramentas, como por exemplo, os agrotóxicos, roçadeiras, adubos especializados, colheita mecanizada, poda, desbrota, irrigação e monitoramento remoto de plantio. Tudo com o objetivo de intensificar a produção.

**4 RESULTADOS E DISCUSSÃO**

Como o universo de pesquisa se procedeu de forma prática, a produção de dados se sucedeu por meio do desenvolvimento do aplicativo e da confecção da maquete em escala reduzida e os demais sensores acoplados que geraram dados mensuráveis de eficiência em relação ao tempo e consumo, bem como a infraestrutura necessária para o funcionamento do sistema em um âmbito real.

**4.1 Dificuldades de implementação no meio agrícola**

Uma das dificuldades encontradas na implementação de um sistema automatizado utilizando Arduino e Android no meio agrícola é a conexão com a internet, principalmente para pequenos produtores, pois as lavouras quase sempre se localizam na zona rural, fazendo necessário para a implantação a adesão de uma rede Wi-Fi. Dependendo da localidade a instalação de uma rede pode gerar altos custos, além do fato de conexões antenadas serem relativamente mais lentas que uma fibra óptica, o que pode gerar atrasos nas requisições.

O gráfico a seguir apresenta o quão avassalador é a ausência de internet nas zonas rurais brasileiras, de acordo com a revista AGRO do G1, e que consequentemente é um enorme empecilho já que as novas tecnologias dependem de conexão com a rede para atuarem de forma eficaz.

Gráfico 1 - Acesso à internet nas propriedades rurais brasileiras

**Fonte**: G1/AGRO, 2020.

Outra questão enfrentada pelos sitiantes é a energia elétrica. Pelo fato de o Arduino ter o seu funcionamento centrado na corrente elétrica, para se adaptar à irrigação automatizada faz-se necessário a adesão tanto de uma bomba à energia quanto obviamente a própria rede elétrica.

Apesar do Arduino funcionar à base de baterias, se torna inviável devido ao alto custo de capital e de tempo de manutenção, já que um simples rele de baixo nível consome em média uma bateria de 9V em três dias. Ainda que o circuito opere por meio de baterias, ainda se faz insuficiente, pois a maioria das bombas de água operam em tensão 220V.

O gerenciamento da lavoura pelo aplicativo conta com uma API externa de previsão do tempo. No decorrer do desenvolvimento a API para atender esse requisito necessitou de um longo tempo de pesquisas, leitura de documentações, e testes. Apesar de existirem muitas bibliotecas desde ramo no mercado, poucas delas contam com uma previsão de tempo constante, completa e confiável, e dados como probabilidade de chuva baseados em latitude e longitude.

**4.2 Confecção da maquete**

O processo de confecção da maquete auxiliou na produção de dados, pois possibilitou a interação direta com diversos aspectos que dificultam a implementação e a adaptação de uma irrigação convencional para uma irrigação controlada, como é o caso da alimentação energética e a constante conexão wireless em lavouras mais amplas.

Figura 1 – Maquete de lavoura cafeeira com irrigação controlada por Arduino



**Fonte**: Próprio autor, 2021.

**4.3 Resultados obtidos pelo sistema de monitoramento e controle**

Devido à alta taxa de transferência e processamento de dados durante a irrigação, apesar de se utilizar o tipo de conexão constante e frenética do *WebSocket*, o tratamento, processamento e armazenamento de dados resultou em atrasos nas respostas aos comandos realizados pela aplicação mobile[[10]](#footnote-10) em questão de segundos. Verificou-se também um leve atraso nas irrigações agendadas.

Para se mensurar o tempo de resposta do sistema aos comandos de ligar e desligar a bomba de água, foram realizadas 10 irrigações utilizando a maquete para simular o processo, em seguida foram coletados manualmente com o auxílio de um cronômetro, os segundos gastos entre o comando e a resposta do Arduino, o mesmo sendo feito para encerrar o funcionamento da bomba. O tempo de resposta do sistema tanto para se iniciar quanto para finalizar foram a base para a construção do gráfico a seguir.

Gráfico 2 - Atraso de comandos feitos pelo aplicativo em segundos

**Fonte**: Próprio autor, 2021.

No que diz respeito à coleta de dados de umidade dos setores, as medições se mostraram precisas e o tempo de resposta do Arduino considerável, já que esses dados não necessitas de atualização intensa. O cenário se repetiu também na coleta de umidade e temperatura do ar, o qual também não necessita de atualização frenética.

Já o sensor de fluxo apresentou algumas variações de medição em questão de alguns mililitros, algo que não afetaria de forma significativa um sistema de irrigação em escala real. Para se coletar os dados de consumo hídrico foi posto em um ambiente controlado uma quantidade específica de água a ser consumida pela irrigação, a seguir estão apresentadas as discordâncias das medições feitas pelo sensor de fluxo em relação ao consumo real de água.

Gráfico 3 - Discrepâncias entre o consumo real e o consumo monitorado pelo sensor de fluxo em ml

**Fonte**: Próprio autor, 2021.

Como pode-se ver, a cada litro de corrente de água há uma margem de erro de 40 à 100 mililitros, situação essa que corresponde à uma diferença de 4 à 10 litros para cada mil litros de água.

Senso assim podemos comprovar que a utilização de Arduino e Android juntamente com a irrigação é uma prática viável e que pode fornecer dados úteis à serem utilizadas para o zelo da lavoura, principalmente se houver o auxílio de um profissional agrônomo, o qual tendo as informações fornecidas pelo sistema e o seu conhecimento em mãos, pode atuar de modo a deixar o plantio nas melhores condições possíveis para o seu desenvolvimento.

**5 CONCLUSÃO**

Este artigo foi elaborado com a intenção de investigar novas maneiras de como as tecnologias atuais podem atuar juntamente com um sistema de irrigação convencional, em prol de evitar o consumo excessivo de água, verificando a eficácia e desafios encontrados na implementação do sistema.

Ao fim do desenvolvimento do protótipo foi possível coletar dados que provaram uma eficiência aceitável em um sistema de irrigação, com a coleta e tempos de respostas do sistema tendo variações mínimas e que tendem a se apresentarem menores ao serem implementados em uma lavoura real.

Diante dos resultados da pesquisa, nota-se que o custo em relação a implementação de um sistema de irrigação controlada utilizando Arduino e Android é relativamente baixo em relação as comodidades e os preciosos dados obtidos da lavoura. Porém, grande parte da população rural ainda não possui acesso à internet e alguns nem sequer contam com energia elétrica. Com isso conclui-se que um dos maiores problemas em se implementar a irrigação controlada não é o sistema em si, mas sim a localidade e a disponibilidade de redes de internet nas lavouras.

Com base nos dados obtidos através da pesquisa, foi possível contatar que o acesso à um sistema de irrigação monitorado por Arduino e controlado por um dispositivo Android não é uma utopia. Esse tipo de sistema tem como principal objetivo a produtividade e a sustentabilidade, e geralmente o segundo aspecto não é uma prioridade para os produtores rurais, o que acaba fazendo com que os investimentos em prol de consumir menos água sejam voltados somente para meios que garantam somente uma produção farta, apelando então para agrotóxicos e adubos.

**REFERÊNCIAS**

**AGUIRRE, Luis Antonio. Fundamentos de Instrumentação. São Paulo: Pearson, 2013.**

AMORIN, Carlos Augusto Patrício. **Sensores.** UNESP. São Paulo, 2010. Disponível em: https://www.feg.unesp.br/Home/PaginasPessoais/ProfMarceloWendling/4---sensores-v2.0.pdf. Acesso em: 25 maio 2021.

ANDRADE, Ana Paula de. **O que é React Native.** Treinaweb, 2020. Disponível em: https://www.treinaweb.com.br/blog/o-que-e-o-react-native. Acesso em: 22 jun. 2021.

# **APESAR de expansão, mais de 70% das propriedades rurais no Brasil não têm acesso à internet.** G1/AGRO, 2020. Disponível em: https://g1.globo.com/economia/agronegocios/noticia/2020/01/05/apesar-de-expansao-mais-de-70percent-das-propriedades-rurais-no-brasil-nao-tem-acesso-a-internet.ghtml. Acesso em: 10 out. 2021.

BARBOSA, José Willian. **Sistema de irrigação automatizado utilizando plataforma Arduino.** FEMA, Assis, São Paulo, 2013. Disponível em: https://cepein.femanet.com.br/BDigital/arqTccs/1011330043.pdf. Acesso em: 20 abr. 2021.

# BRANDÃO, Bruna. **O que é IoT – Como melhorar rotinas empresariais, industriais e pessoais com a internet das coisas.** Maplink, 2020. Disponível em: https://maplink.global/blog/o-que-e-iot/. Acesso em: 20 jun. 2021.

**BRASIL é o maior produtor e exportador de café do mundo.** G1/AGRO, 2020. Disponível em: https://g1.globo.com/economia/agronegocios/agro-a-industria-riqueza-do-brasil/noticia/2020/09/16/brasil-e-o-maior-produtor-e-exportador-de-cafe-do-mundo.ghtml. Acesso em: 26 jun. 2021.

BRITO, Fábio. **Sensores e atuadores.** 1ª ed. 2ª tiragem. São Paulo: Saraiva, 2017.

**CONHEÇA a origem do café e sua história. Grão Gourmet. São Paulo, 2017. Disponível em:** https://www.graogourmet.com/blog/conheca-origem-do-cafe-e-sua-historia/#:~:text=O%20caf%C3%A9%20%C3%A9%20uma%20planta,originou%20o%20nome%20de%20Caf%C3%A9.&text=Saindo%20da%20Ar%C3%A1bia%2C%20o%20caf%C3%A9,mais%20tarde%2C%20chegou%20a%20Turquia**. Acesso em: 25 maio 2021.**

CORTEZ, Ana Tereza Caceres et al (org.). **Consumo sustentável: conflitos entre necessidades e desperdício.** UNESP. São Paulo, 2007.

COSTA, Matheus Bigogno. **O que é HTTP.** CANALTECH, 2021. Disponível em: https://canaltech.com.br/internet/o-que-e-http. Acesso em: 21 out. 2021.

**DE onde vem o que eu como: café é a 2ª bebida mais consumida no país e interesse por métodos de preparo cresceu na pandemia.** G1/AGRO, 2020. Disponível em: https://g1.globo.com/economia/agronegocios/agro-a-industria-riqueza-do-brasil/noticia/2020/09/17/de-onde-vem-o-que-eu-como-cafe-e-a-2a-bebida-mais-consumida-no-pais-e-interesse-por-metodos-de-preparo-cresceu-na-pandemia.ghtml. Acesso em: 26 jun. 2021.

**DIA do Consumo Consciente foi instituído em 2009. Akatu. São Paulo, 2011. Disponível em:** [https://akatu.org.br/dia-do-consumo-consciente-foi-instituido-em-2009/#:~:text=A%20defini%C3%A7%C3%A3o%20de%20%E2%80%9Cconsumo%20sustent%C3%A1vel,CDS%2FONU)%20em%201995%3A&text=A%20quinta%20era%20%E2%80%9Cpromover%20um,dos%20recursos%20naturais%20do%20planeta.%E2%80%9D](https://akatu.org.br/dia-do-consumo-consciente-foi-instituido-em-2009/)**. Acesso em: 24 maio 2021.**

FABRO, Clara. **O que é API e para que serve.** 2020. Disponível em: https://www.techtudo.com.br/listas/2020/06/o-que-e-api-e-para-que-serve-cinco-perguntas-e-respostas.ghtml. Acesso em: 22 jun. 2021.

FERNANDES, André Luís Teixeira. LIMA, Luiz Antonio. **Irrigação do Cafeeiro.** Revista do Café, 2013. Disponível em: <http://www.cccrj.com.br/revista/846/44.pdf>. Acesso em: 22 maio 2021.

GIL, A. C. **Métodos e técnicas de pesquisa social.** 5.ed. São Paulo: Atlas, 1999.

GIL, Antonio Carlos. **Como elaborar projeto de pesquisa.** 6 ed. São Paulo: Editora Atas, 2017.

GOMES, Evelyn Aparecida. ROLAND, Carlos Eduardo de França. **Construção e análise de um sistema de aquisição de dados para controlar irrigações e medição de uso e consumo de água na irrigação cafeeira.** 9 v. UNIFACEF. Franca, 2018. Disponível em: https://periodicos.unifacef.com.br/index.php/resiget/article/download/1616/1130. Acesso em: 05 jun. 2021.

**GOOGLE Thrends.** 2021. Disponível em: https://trends.google.com.br/trends/explore?date=today%205-y&q=%2Fm%2F02wxtgw,%2Fm%2F03wbl14. Acesso em: 28 maio 2021.

**LEVANTAMENTO Sistemático da Produção Agrícola: Estatística da Produção Agrícola**. IBGE, 2020. Disponível em: https://biblioteca.ibge.gov.br/visualizacao/periodicos/2415/epag\_2019\_dez.pdf. Acesso em: 05 jun. 2021.

LIMA, Jorge Enoch Furquim; FERREIRA, Raquel Scalia Alves; CHRISTOFIDIS Demetrios. MORAES, Michelly. **Irrigação por Aspersão: Saiba Tudo Sobre esse Assunto.** AGROPÓS, 2020. Disponível em: [https://agropos.com.br/irrigacao-por-aspersao/#:~:text=O%20sistema%20de%20aspers%C3%A3o%20convencional,pr%C3%B3xima%20%C3%A1rea%20a%20ser%20irrigada](https://agropos.com.br/irrigacao-por-aspersao/#:~:text=O sistema de aspersão convencional,próxima área a ser irrigada). Acesso em: 25 maio 2021.

**MIDDLEWARE:** O que é e quais são as vantagens de usar? SOFTWAREONE, 2021. Disponível em: https://www.softwareone.com/pt-br/blog/artigos/2020/03/02/middleware-o-que-e-e-quais-sao-as-vantagens-de-usar. Acesso em: 21 out. 2021.

**NODE.js – O que é, como funciona e quais suas vantagens.** Opus Software, 2018. Disponível em: https://www.opus-software.com.br/node-js. Acesso em: 22 jun. 2021.

**NOVO Horizonte do Oeste.** 2006. Disponível em: http://www.sepog.ro.gov.br/Uploads/Arquivos/PDF/GEP\_Telma/Indicadores/Novo%20Horizonte%20do%20Oeste.pdf. Acesso em: 26 jun. 2021.

**NOVO Horizonte do Oeste: dados do município.** Prefeitura de Novo Horizonte do Oeste. Disponível em: https://novohorizonte.ro.gov.br/dados-do-municipio. Acesso em: 26 jun. 2021.

**O que é consumo sustentável?** UNIVASF. Pernambuco, 2018. Disponível em: <https://portais.univasf.edu.br/sustentabilidade/noticias-sustentaveis/o-que-e-consumo-sustentavel>. Acesso em: 25 maio 2021.

**O que é JavaScript.** MDN, 2021. Disponível em: https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript/First\_steps/What\_is\_JavaScript. Acesso em: 22 jun. 2021.

**O que é um aplicativo mobile?** SIMPLES, 2021. Disponível em: http://www.simples.net/aplicativos-mobile/planejamento. Acesso em: 21 out. 2021.

**O que é Wi-Fi?** CISCO, 2021. Disponível em: https://www.cisco.com/c/pt\_br/products/wireless/what-is-wifi.html#~tipos. Acesso em: 21 out. 2021.

**O uso da irrigação no Brasil.** ResearchGate, 2014. Disponível em: https://www.researchgate.net/profile/Jorge-Enoch-Lima/publication/228716436\_O\_uso\_da\_Irrigacao\_no\_Brasil/links/00463539b762c64d04000000/O-uso-da-Irrigacao-no-Brasil.pdf. Acesso em: 20 abr. 2021.

PENA, Rodolfo F. Alves. **Economia de água na agricultura. Mundo Educação.** Disponível em: https://mundoeducacao.uol.com.br/geografia/economia-agua-na-agricultura.htm. Acesso em: 28 jun. 2021.

PENA, Rodolfo F. Alves. **Escassez de água no Brasil. Brasil Escola.** Disponível em: https://brasilescola.uol.com.br/geografia/escassez-agua-no-brasil.htm. Acesso em: 05 jun. 2021.

PEREIRA, Lucio Camilo Oliva; SILVA, Michel Lourenço da. **Android para Desenvolvedores.** Rio de Janeiro: Brasport, 2009.

**PINTO, Tales dos Santos. Raízes do café no Brasil. Brasil Escola, 2021. Disponível em: https://brasilescola.uol.com.br/historia/o-cafe-no-brasil-suas-origens.htm. Acesso em: 25 maio 2021.**

**PRINCIPAIS tipos de irrigação: vantagens e desvantagens. Safra Irrigação. Goiás, 2021. Disponível em:** https://www.safrairrigacao.com.br/materia/principais-tipos-de-irrigacao-vantagens-e-desvantagens#:~:text=Vantagens%3A%20Baixo%20custo%20de%20m%C3%A3o%2Dde%2Dobra%3B%20elevada,e%20pela%20declividade%20do%20terreno. Acesso em: 26 maio 2021.

**SEIS maiores estados produtores dos Cafés do Brasil atingiram 98% do volume da safra de 2017.** Embrapa. DF, 2018. Disponível em: https://www.embrapa.br/busca-de-noticias/-/noticia/31081641/seis-maiores-estados-produtores-dos-cafes-do-brasil-atingiram-98-do-volume-da-safra-de-2017. Acesso em: 05 jun. 2021.

**SENSORES, Atuadores e Unidades de Controle. Automação e Robótica, 2012. Disponível em:** [http://automacaoerobotica.blogspot.com/2012/07/sensores-e-atuadores-aplicados-robotica.html#:~:text=Atuadores-,Os%20atuadores%20s%C3%A3o%20componentes%20que%20realizam%20a%20convers%C3%A3o%20da%20energia,que%20os%20mesmos%20movimentem](http://automacaoerobotica.blogspot.com/2012/07/sensores-e-atuadores-aplicados-robotica.html#:~:text=Atuadores-,Os atuadores são componentes que realizam a conversão da energia,que os mesmos movimentem)**. Acesso em: 25 maio 2021.**

SILVA, Antonio Neilton da. **Projeto auxílio formação.** IFCE. Limoeiro do Norte, 2019. Disponível em: **https://ifce.edu.br/limoeirodonorte/campus\_limoeiro/diren/coordenadoria-de-assuntos-estudantis/editais/2019/edital-auxilio-formacao-2019/projetos-auxilio-formacao-2019/sei\_23260-004374\_2019\_57-antonio-neilton.pdf**. Acesso em: 31 jun. 2021.

**ÚLTIMO censo de Novo Horizonte do Oeste – RO.** IBGE, 2010. Disponível em: https://cidades.ibge.gov.br/brasil/ro/novo-horizonte-do-oeste/panorama. Acesso em: 05 jun. 2021.

**WEBSOCKES.** MDN, 2021. Disponível em: https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/WebSockets\_API. Acesso em: 21 out. 2021.

**WHAT is Arduino.** Arduino, 2018. Disponível em: https://www.arduino.cc/en/Guide/Introduction. Acesso em: 28 maio 2021.

**ANEXOS**



1. [↑](#footnote-ref-1)
2. [↑](#footnote-ref-2)
3. [↑](#footnote-ref-3)
4. Sistema gerenciador de banco de dados relacional de código aberto (TECHEXPERT, 2020). [↑](#footnote-ref-4)
5. Wi-Fi é uma tecnologia de rede sem fio que permite que computadores, dispositivos móveis e outros se conectem à Internet, trocando informações entre si e formando uma rede (CISCO, 2021).  [↑](#footnote-ref-5)
6. Protocolo que especifica como será a comunicação entre um navegador e um servidor web, sendo um dos principais da World Wide Web (CANALTECH, 2021). [↑](#footnote-ref-6)
7. Tecnologia avançada que torna possível abrir uma sessão de comunicação constante entre o usuário e um servidor, podendo enviar mensagens para um servidor e receber respostas sem ter que consultar o servidor para obter uma resposta (MDN WEB DOCS, 2021). [↑](#footnote-ref-7)
8. Middleware é uma camada mediadora entre várias tecnologias de software, de modo que as informações são movidas ao mesmo tempo que suas diferenças de protocolos, plataformas, arquiteturas, ambientes e sistemas operacionais não interferem no processo (SOFTWAREONE, 2021). [↑](#footnote-ref-8)
9. *“*IoT é o termo referente a Internet of Things, ou Internet das Coisas. A tecnologia que possibilita objetos inanimados se conectarem, armazenarem e executarem funções dos mais diversos tipos”. (BRANDÃO, 2020) [↑](#footnote-ref-9)
10. Aplicação móvel ou aplicativo mobile é um software desenvolvido para ser instalado em smartphones e iPads, comumente conhecidos com App (SIMPLES, 2021). [↑](#footnote-ref-10)